Quartz学习笔记--

|  |  |
| --- | --- |
|  | 🢂 内容概览 |
|  | Why：此文档用来做什么？它存在的意义是什么？为解决什么问题？   |  | | --- | |  |   What：当前包含了那些内容？   |  | | --- | |  |   How：此文档应如何参考？   |  | | --- | |  |   Who：此文档适用于那些人员阅读参考？   |  | | --- | |  |   Summary：摘要   |  | | --- | |  |   Reference：参考文献   |  | | --- | |  | |

目录

[1 广告业务概述 3](#_Toc464827539)

# 快速开始

## Scheduler

1. Scheduler可以理解为一个任务调度池，用于存放任务的元数据（要执行的任务内容、调度规则、监听）等；